



Product Owner orienté UX avec 4+ ans d'expérience sur des produits digitaux (SaaS B2B/B2C).

DIPLÔMES / CERTIFICATIONS

Ecole de la Qualité Logicielle

2024 – 2025 (en cours)

Consultant AMOA / PO (Niveau 7)

Digital Campus

2021 – 2023

Maîtrise Stratégie digitale & Lead UX

Certifications :

PSPO I

COMPÉTENCES

PRODUCT & AGILE

- GESTION DE PRODUCT BACKLOG
- USER STORIES & SPÉCIFICATIONS FONCTIONNELLES
- PRIORISATION (VALUE VS EFFORT) & ROADMAP PRODUIT
- MÉTHODOLOGIES AGILE (SCRUM) → SPRINT PLANNING, REVIEW, BACKLOG REFINEMENT
- COORDINATION ÉQUIPES TECH, DESIGN ET PRODUIT

UX & DISCOVERY

- ANALYSE DES BESOINS UTILISATEURS & MÉTIERS
- USER RESEARCH & TESTS UTILISATEURS
- PARCOURS UTILISATEURS
- WIREFRAMES & PROTOTYPAGE
- DESIGN THINKING
- MODÉLISATION (UML, BPMN)

SOFT SKILLS

ESPRIT ANALYTIQUE

COMMUNICATION

PRIORISATION

ADAPTABILITÉ

OUTILS

JIRA, FIGMA, MIRO, NOTION GOOGLE

ANALYTICS HTML, CSS, MYSQL

LANGUES

ANGLAIS – B2

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

AMOA/ Product Owner | Ecole de la Qualité Logicielle

02/2026 – 06/2026

Projets d'école en contexte professionnel

- Tester une application de gestion scolaire
- Définir une cible métier d'un process de gestion de bagages
- Préparer un sprint de développement d'une application de gestion de jardin partagé
- Proposer des scénarios de redressement d'un projet en péril

Product designer | Freelance

09/2023 – 02/2026

- Pilotage de 4 projets digitaux (web & mobile) pour startups et PME (SaaS B2B/B2C, e-commerce)
- Recueil et formalisation des besoins utilisateurs et métiers
- Conception de parcours utilisateurs, wireframes et prototypes (Figma)
- Coordination de développeurs et freelances Intégration de solutions IA (chatbots, personnalisation) pour améliorer l'expérience utilisateur
- Conduite de 10+ tests utilisateurs → amélioration des parcours et réduction des frictions UX

Chef de projet digital UX | Volvo Group

09/2021 – 09/2023

- Pilotage de 3 projets digitaux (VR/AR, e-learning, plateformes web) en méthodologies Agile & Cycle en V
- Recueil des besoins et rédaction de spécifications fonctionnelles
- Coordination d'équipes pluridisciplinaires (design, tech, produit)
- Animation d'ateliers UX (discovery, ideation, tests utilisateurs)
- Conception et exécution de protocoles de tests utilisateurs
- Déploiement international (UK, Espagne) → formation de 2 équipes

UI/UX Designer | emlyon

09/2019 – 09/2021

- Conception de wireframes, maquettes et prototypes (web & mobile)
- Optimisation des parcours utilisateurs sur des outils B2B
- Collaboration étroite avec équipes produit et techniques Tests utilisateurs et recommandations d'amélioration UX